

**PLAN STUDIÓW**  
**OBOWIĄZUJE OD ROKU AKADEMICKIEGO: 2024/2025 - zimowy**

**WYDZIAŁ:** Wydział Historyczny  
**KIERUNEK:** Projektowanie gier historycznych  
**poziom kształcenia:** I stopnia - licencjackie  
**profil:** ogólnoakademicki  
**forma studiów:** stacjonarne

Lp.	nazwa zajęć	forma zaliczenia	SEMESTR						liczba punktów ECTS
			liczba godzin						
			w	ć	l	p	s	razem	
<b>SEMESTR 1</b>									
<b>1 Projektowanie gier historycznych (Kierunek)</b>									
1	Bezpieczeństwo i higiena kształcenia - poziom podstawowy	ZB	4	0	0	0	0	4	0
2	First Steps in Game Design	Z	0	0	0	45	0	45	3
3	Generatywna AI	Z	0	0	0	30	0	30	2
4	Historia Polski - średniowiecze	Z	0	60	0	0	0	60	5
5	Historia powszechna - starożytność i średniowiecze	Z	0	60	0	0	0	60	5
6	Lektorat języka angielskiego I	Z	0	30	0	0	0	30	2
7	Logika	Z	0	30	0	0	0	30	2
8	Nowoczesne metody popularyzacji nauki	Z	0	30	0	0	0	30	2
9	Podstawy zarządzania projektem	Z	0	15	0	0	0	15	1
10	Prahistoria ziem polskich	Z	0	15	0	0	0	15	1
11	Warsztat naukowy historyka I	Z	0	60	0	0	0	60	4
12	Warsztaty kreatywne	Z	0	30	0	0	0	30	2
suma:			4	330	0	75	0	409	29

<b>SEMESTR 2</b>									
<b>1 Projektowanie gier historycznych (Kierunek)</b>									
1	Digital Game Writing	Z	0	0	0	30	0	30	3
2	Grywalizacja w edukacji i marketingu	Z	0	45	0	0	0	45	3
3	Historia Polski - XVI-XIX wiek	Z	0	60	0	0	0	60	5
4	Historia powszechna - XVI-XIX wiek	Z	0	60	0	0	0	60	5
5	Historical Game Studies I	Z	0	0	0	15	0	15	1
6	Historyczne gry role-playing	Z	0	0	0	30	0	30	2
7	Lektorat języka angielskiego II	Z	0	30	0	0	0	30	2
8	Mechaniki i wzorce projektowe gier	Z	0	0	0	30	0	30	3
9	Planowanie karier	Z	0	8	0	0	0	8	1
10	Projekt zespołowy I	Z	0	0	0	60	0	60	4
11	Warsztat naukowy historyka II	Z	0	45	0	0	0	45	2
suma:			0	248	0	165	0	413	31

<b>SEMESTR 3</b>									
<b>1 Projektowanie gier historycznych (Kierunek)</b>									
1	Game jam I	Z	0	30	0	0	0	30	1
2	Historia Polski - XX wiek	Z	0	60	0	0	0	60	5
3	Historia powszechna - XX wiek	Z	0	60	0	0	0	60	5
4	Historical Game Studies II	Z	0	30	0	0	0	30	2
5	Lektorat języka angielskiego III	Z	0	30	0	0	0	30	2
6	Narrative Design	Z	0	0	0	60	0	60	4
7	Nowoczesne muzealnictwo	Z	0	30	0	0	0	30	2
8	Prawo autorskie i własność intelektualna	Z	15	0	0	0	0	15	1
9	Projekt zespołowy II	Z	0	0	0	45	0	45	3
10	Technical Writing	Z	0	0	0	26	0	26	2
11	Warsztat naukowy historyka III	Z	0	30	0	0	0	30	2
suma:			15	270	0	131	0	416	29

<b>SEMESTR 4</b>								
------------------	--	--	--	--	--	--	--	--



Objaśnienia:

w - wykład

ć - ćwiczenia

l - laboratorium

p - projekt

s - seminarium

ZB - zaliczenie bez oceny

Z - zaliczenie na ocenę

E - egzamin